



Fakulta architektúry STU v Bratislave v spolupráci s rektorátom Slovenskej technickej univerzity v Bratislave a spoločnosťou Touch4IT, s.r.o. vyhlasujú súťaž o ideový návrh univerzitného startup mestečka pod názvom **Touch4STU – innovation city**, ktoré sa stane interaktívnym priestorom pre začínajúce inovatívne firmy a rozvoj podnikateľských zručností v medzinárodnom kontexte.

Súťaž je určená pre študentov Fakulty architektúry STU a je zacielená na jednotlivcov a tímy tvorené študentmi vertikálnych ateliérov. Je jednokolová, verejná a anonymná. Súťaž je podporená Úradom podpredsedu vlády SR pre investície a informatizáciu.

Zadanie:

Nosnou myšlienkou súťaže je vízia interaktívneho kreatívneho priestoru, zameraného na rozvíjanie inovatívnych podnikateľských nápadov, stretávanie a networking, výmenu know how, vzdelávanie, vyvíjanie prototypov. *Touch4STU – innovation city* má ponúknuť nie len krátkodobý či časovo obmedzený prenájom kancelárskych priestorov pre startupy, firmy, či priestory pre investorov a podporné priestory, ale má vytvoriť mnohohrstvú urbánu mikroštruktúru poskytujúcu bázu pre spoločenský život komunity inovátorov. Ideový návrh má umožniť etapizáciu realizácie a flexibilné rozrastanie v prípade potreby.

Územie, ktoré bolo pre ideový návrh zvolené zahŕňa pozemky Slovenskej technickej univerzity v Bratislave. Z hľadiska zakomponovania do územia a nadviazania na existujúcu zástavbu a infraštruktúru je možné v ideovom návrhu preukázať aj potenciál budúceho zmysluplného rozširovania štruktúry *Touch4STU – innovation city* do príľahlých priestorov. Startupové mestečko má byť prevádzkovo nezávislé od existujúcich budov FEI STU, môže však na ne primeraným spôsobom reagovať.

Predpokladá sa, že návrhy budú pracovať s modulárnym systémom buniek či kontajnerov, ktoré umožnia jednoduchú, ekonomickú a flexibilnú výstavbu a vytvoria atraktívne kreatívne prostredie pre začínajúce podnikateľské tímy. Návrhy majú brať na zreteľ osobitne princípy udržateľnosti a implementovať riešenia, ktoré budú podporovať ekologické správanie užívateľov a návštevníkov *Touch4STU – innovation city*.

1. VYHLÁSENIE, PREDMET A DRUH SÚŤAŽE

Fakulta architektúry STU v Bratislave v spolupráci s rektorátom Slovenskej technickej univerzity v Bratislave a spoločnosťou Touch4IT, s.r.o. vyhlasujú súťaž o ideový návrh univerzitného startup mestečka pod názvom „Touch4STU – Innovation City“. Táto súťaž nie je verejným obstarávaním, ani súťažou návrhov vyhlásenou podľa súťažného poriadku Slovenskej komory architektov.

Súťaž je

- podľa predmetu urbanisticko-architektonická,
- podľa účelu ideová,
- podľa okruhu účastníkov verejná, anonymná,
- podľa počtu kôl dvojkoľová
- určená pre študentov Fakulty architektúry Slovenskej technickej univerzity v Bratislave, predovšetkým pre študentov vertikálnych ateliérov.

2. ORGANIZÁCIA

Vyhlasovateľ a Organizátor: Fakulta architektúry STU v Bratislave, Námestie slobody 2911/19, 812 45 Bratislava.

Sekretár súťaže: Ing. arch. Roman Hajtmanek, PhD., roman.hajtmanek@stuba.sk

Porota:

- Marika Paakkala, riaditeľka Aalto University Start-Up Center
- doc. Ing. arch. Ľubica Vitková, PhD., prorektorka STU
- Mag.rer.soc.oec. Martina Vavreková, riaditeľka Univerzitného technologického inkubátora STU
- Ing. Michal Korman, riaditeľ spoločnosti Touch4it
- Ing. Miloš Koterec, Úrad podpredsedu vlády SR pre investície a informatizáciu
- RNDr. Michaela Kollárová, Úrad podpredsedu vlády SR pre investície a informatizáciu, riaditeľka odboru finančných nástrojov, sekcia riadenia investícií
- Mgr. arch. Nora Vranová, predsedníčka Komisie vzdelávania pri Slovenskej komore architektov
- Ing. arch. Martin Mikovčák, architekt a spoluzakladateľ Ark-Shelter
- Dipl.-Ing. Michaela Kolníková, odborníčka na kontajnerové systémy

Náhradníci:

- prof. Ing. František Uherek, PhD., prorektor STU
- prof. Dr. Ing. Miloš Oravec, dekan FEI STU
- Ing. arch. Peter Morgenstein, PhD. prodekan FA STU

Hodnotiaceho stretnutia sa môžu zúčastniť aj oslovené subjekty ako poradný hlas, bez možnosti hlasovať v hodnotení.

3. SÚŤAŽNÉ PODKLADY A SPÔSOB KOMUNIKÁCIE V SÚŤAŽI

Súťažné podklady sú k dispozícii na webovej stránke Organizátora na adrese https://www.fa.stuba.sk/studium/workshopy.html?page_id=5854. Súťažné návrhy majú vychádzať z lokálneho programu, ktorý je súčasťou zadávacích súťažných podkladov, nemusia sa ním však obmedzovať.

Do súťaže je možné registrovať sa ako jednotlivec alebo ako tím, pričom v prípade tímu registráciu vykoná zástupca tímu na adrese:

<https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=9DnZFsA4bkSnGTzb5IXG5DvUboecr9VJsYDdx1kZHoFUOVIUUUhHOFpDVzNBTktYWklxQzdNR0VGry4u>.

Otázky môžu registrovaní účastníci súťaže klásť prostredníctvom aplikácie Slack, v rámci ktorej budú otázky a odpovede zverejnené pre všetkých registrovaných účastníkov.

V rámci úvodného seminára, ktorý sa bude konať 18.02.2020 od 14:00 do 16:00 na Fakulte architektúry za prítomnosti zadávateľa a partnerov súťaže, bude zadanie priblížené a doplnené odbornými prednáškami súvisiacimi so zadaním súťaže.

4. POŽIADAVKY NA ROZSAH, OBSAH A FORMU NÁVRHU

Odovzdané súťažné návrhy budú odovzdané elektronicky prostredníctvom odovzdávacieho formulára a budú obsahovať:

1. 1 súbor v pdf formáte obsahujúci dva prezentačné plagáty vo formáte 700x1000 mm v rozlíšení 300dpi. Prvý plagát má obsahovať vizualizáciu návrhu z vtáčej perspektívy, situáciu v primeranej mierke, krátky sprievodný text, prevádzkové a ideové schémy konceptu, resp. skice v rozsahu podľa uváženia autora. Druhý plagát má obsahovať doplňujúce priestorové zobrazenia (vizualizácie) návrhu, pôdorysy, pohľady, rezy. Prezentačné plagáty budú následne pre potreby poroty a neskoršieho zverejnenia návrhov spoločne vytlačené.

Prezentačné plagáty majú byť v pravom hornom rohu označené 6-miestnym číselným akronymom (napr. 123456), ktorý bude účastníkom pridelený pri registrácii. Týmto 6-miestnym akronymom sú účastníci súťaže povinní označiť všetky odovzdávané súbory (napr. 123456.pdf, 123456.doc). Plagáty nesmú obsahovať meno ani názov autora návrhu, ktorý by mohol porušiť anonymitu. Takéto súťažné návrhy budú vylúčené.

- plagáty, s názvom súboru XXXXXX_plagáty.pdf, pričom XXXXXX reprezentuje pridelený číselný akronym účastníka, budú obsahovať minimálne:

- ideové riešenie koncepcie návrhu
- funkčno-prevádzkovú schému návrhu
- situáciu v mierke 1:500
- schematické pôdorysy, rez, pohľady v mierke 1:250
- vizualizácie / priestorové zobrazenie návrhu
- krátky popis ideového riešenia návrhu

- samostatný textový dokument, s názvom súboru XXXXXX_info.pdf, prípadne XXXXXX_info.doc, pričom XXXXXX reprezentuje pridelený číselný akronym účastníka označený v názve číselným akronymom, bude obsahovať číselný akronym, mená autorov s jednou kontaktnou e-mailovou adresou a telefónnym číslom.

2. fyzický model v mierke M 1:250, prípadne inej primeranej mierke, ktorý nie je podmienkou prijatia súťažného návrhu, je možné odovzdať sekretárovi súťaže. Model musí byť označený číselným akronymom účastníka súťaže.

5. SPÔSOB DORUČENIA NÁVRHU

Návrh bude odovzdaný elektronickou formou prostredníctvom odovzdávacieho formulára dostupného na webovej adrese, ktorá bude oznámená účastníkom súťaže v jej priebehu. Návrhy je možné odovzdať do 27.02.2020, 23:59. Návrhy doručené po ukončení lehoty na odovzdanie (27. 02. 2020, 23:59) nebudú posudzované.

Na základe odovzdaných návrhov prebehne prvé kolo súťaže, v ktorom porota hlasovaním vyberie z riadne a kompletne odovzdaných návrhov 3-5 finalistov do druhého kola. Títo finalisti budú vyzvaní na osobnú prezentáciu ich návrhov pred porotou. Finalisti budú kontaktovaní e-mailom a telefonicky.

6. TERMÍNY

- vyhlásenie súťaže 17. 02. 2020

- úvodný seminár 18. 02. 2020 o 14:00 v priestoroch FA STU (miestnosť č.5)

- lehota na kladenie otázok 25. 02. 2020
- lehota na odovzdanie 27. 02. 2019, 23:59
- predbežný termín hodnotenia návrhov a výber finalistov 13. 03. 2020 (prvé kolo súťaže)
- predbežný termín osobnej prezentácie návrhov finalistov pred porotou a výber víťazného návrhu 20.03.2020 (druhé kolo súťaže) – bude upresnený po prvom kole súťaže
- lehota na zverejnenie výsledkov a návrhov 20. 04. 2020
- lehota na odovzdanie cien 20. 05. 2020

7. KRITÉRIÁ HODNOTENIA

- splnenie požiadaviek formulovaných v zadaní
- kvalita a invenčnosť architektonického a urbanistického riešenia
- kvalita začlenenia do lokality
- originálnosť návrhu
- kvalita funkčného a prevádzkového riešenia
- implementácia princípov udržateľnosti a ekológie
- realizovateľnosť návrhu a možnosť etapizácie realizácie

8. CENY

- 1. cena je Trojdenná návšteva mesta Helsinky s návštevou Startup centra Aalto University v Helsinkách (pre max. trojčlenný tím nominovaný víťazným tímom)
- 2. cena je Vstup do Laser Tag arény na 3 hry pre max 10 hráčov
- 3. cena je Vstup do baru Virtuálnej reality Bratislava (VRBA) na 3 hodiny pre max 10 hráčov

Ceny do súťaže zabezpečuje spoločnosť Touch4it, s.r.o. a Úrad podpredsedu vlády SR pre investície a informatizáciu. Porota môže rozhodnúť o inom rozložení odmien.

9. OZNÁMENIE VÝSLEDKOV A ZVEREJNENIE NÁVRHOV

Výsledky budú zaslané e-mailom na adresu všetkých účastníkov. Výsledky spolu s návrhmi budú zverejnené na www.fa.stuba.sk a www.touch4it.sk.

10. ZÁVEREČNÉ USTANOVENIA

Autori môžu predložiť aj viacero samostatných návrhov. Vyhlasovateľ sa zaväzuje plne rešpektovať autorské práva autorov návrhov v súlade so zákonom č. 185/2015 Z.z. Autorský zákon v znení neskorších predpisov (ďalej len "AZ"). Autori podaním súťažného návrhu udeľujú vyhlasovateľovi súhlas s použitím súťažného návrhu pre potreby súťaže a prezentačné účely súťaže. Súťažné návrhy nesmú byť použité bez predchádzajúceho súhlasu autorov inak, ako v súlade s AZ a podľa týchto Súťažných podmienok. Použitie autorského diela na iné účely, ako boli uvedené v týchto Súťažných podmienkach, je viazané na výslovný súhlas autorov.